



ULOG 에서 client process name 나오게 하기

제 품	Tuxedo
사용 OS	모든 플랫폼(platform)
이슈사항	ULOG 상에서 접속 client 이름을 특별히 주지 않을 경우에는 ?proc 형태로 ULOG에 남게 된다. 이럴 경우 해당 client에 대한 디버그가 어렵게 되며, 아래와 같이 설정함으로써 해당 접속 client를 알 수 있다.
해 결 안	<p>해당 client application 에 아래와 같은 코드를 넣어서 client name 을 알 수 있다.</p> <pre> 해당 client application에 아래와 같은 코드를 넣어서 client name을 알 수 있다. #include "userlog.h" ... char *proc_name; /* 전역변수로 선언 */ main(argc, argv) { ... proc_name = "natsh"; userlog("client name : %s", proc_name); } //----- ULOG 내용. 110356.koguryo!natsh.16245.1.0: 09-06-2007: Tuxedo Version 9.1, 64-bit 110356.koguryo!natsh.16245.1.0: client name : natsh 110413.koguryo!natsh.16253.1.0: 09-06-2007: Tuxedo Version 9.1, 64-bit 110413.koguryo!natsh.16253.1.0: native name : natsh </pre>
추가정보	