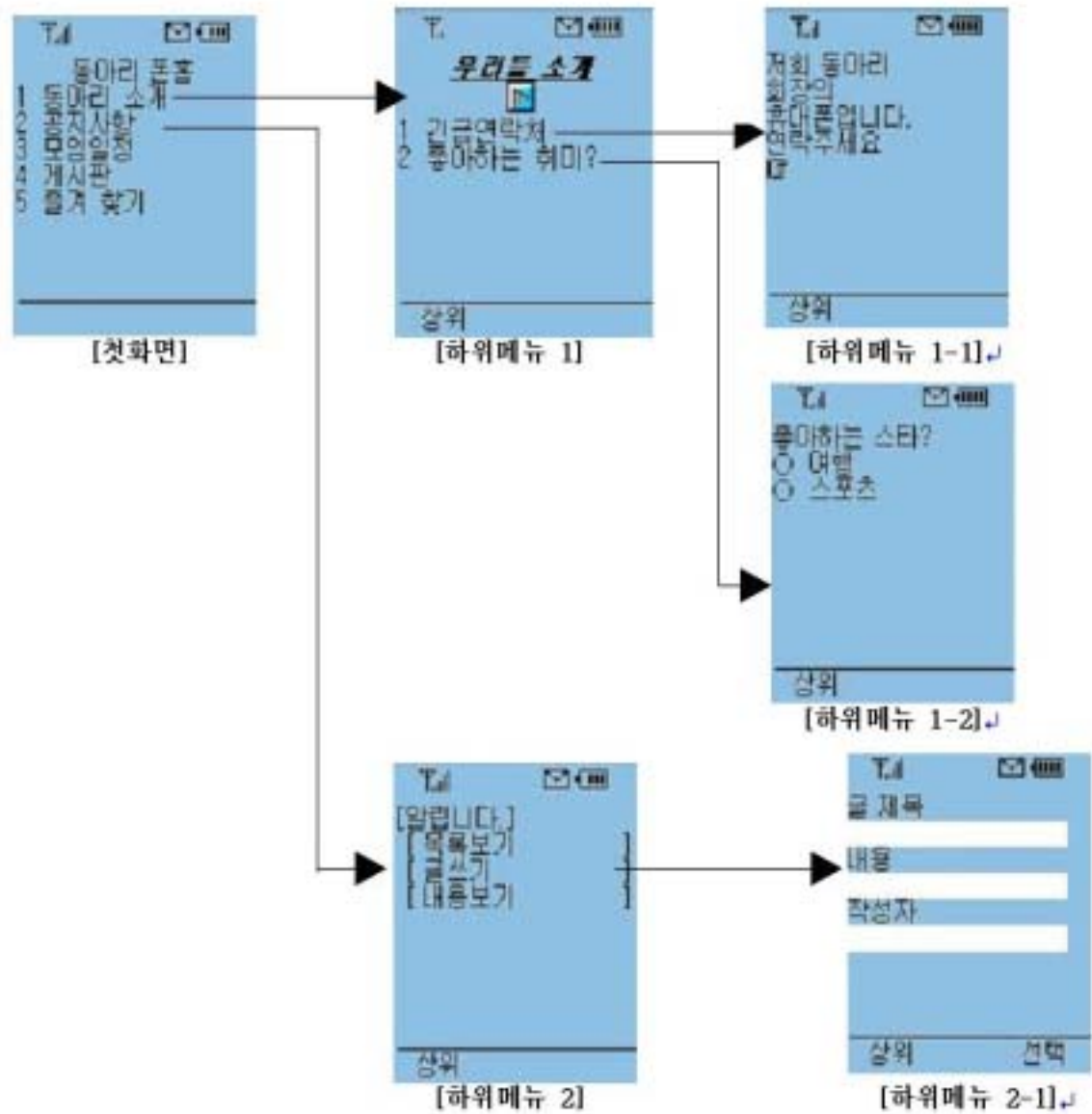


# 제14회 무선인터넷관리사 2급 2차시험 답안지(A형)

A형									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
3	2	4	4	4	2	2	3	3	1
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
4	4	3	4	1	2	4	3	1	3

번호	답 안
21	<code>&lt;a href="wtai://wp/mc;021234567"&gt;</code> 또는 <code>&lt;a href="wtai://wp/mc;021234567"&gt;&lt;/ a&gt;</code>
22	<code>img</code> 또는 <code>&lt;img&gt;</code>
23	<code>choice</code> 또는 <code>&lt;choice&gt;&lt;/choice&gt;</code>
24	① accessdomain      ② accesspath

## 제14회 무선인터넷관리사 2급 2차시험 작업형



[첫화면]10점	[1]6점	[1-1]6점	[1-2]6점	[2]6점	[2-1]6점
-Root 설정[2점] -텍스트[1점] -파일명[1점] -모임일정링크[2점] -게시판링크[2점] -즐거찾기링크[2점]	-텍스트[1점] -파일명[1점] -우리들소개설정[2점] -이미지삽입[2점]	-텍스트[1점] -파일명[1점] -전화걸기[3점] -상위기능[1점]	-텍스트[1점] -파일명[1점] -옵션설정[3점] -상위기능[1점]	-텍스트[1점] -파일명[1점] -목록보기작성[1점] -글쓰기작성[1점] -내용보기작성[1점] -상위기능[1점]	-텍스트[1점] -파일명[1점] -글제목 작성[1점] -내용 작성[1점] -작성자 작성[1점] -상위기능[1점]

## &lt;답안지 작성 유의사항&gt;

※ 다음 사항을 확인하신 후 시험을 시작하시기 바랍니다.

- 본 문제지는 총 6페이지, 27문제(객관식 : 1 ~ 20, 단답형 : 21 ~ 24, 작업형 : 25 ~ 27)로 구성되어 있습니다.

페이지와 문제수가 맞는지 확인하시기 바랍니다.

- 유형별 문제수 및 문제당 배점

- 객관식 : 20문제 × 2점 = 40점
- 단답형 : 4문제 × 5점 = 20점
- 작업형 : 3문제 × 문제별 배점 = 40점

- 합격기준

- 합계 60점 이상
- 객관식 16점 미만 / 단답형+작업형 24점 미만 과락

**객관식 (1-20)**

1. 다음의 인터넷 관련 문서 중 인터넷 초안을 나타내는 문서로 알맞은 것은?

- ① FAQ: Frequently Asked Question
- ② RFC: Request For Comment
- ③ I-DS: Internet Drafts
- ④ STD : Standard Document

2. 다음 중 도메인 네임서버(DNS)를 설명한 것 중 맞는 것은?

- ① DNS는 클라이언트와 서버간 통신을 위해 사용하는 시스템이다.
- ② DNS는 도메인 명을 관리하는 시스템으로 도메인 명을 IP주소로 바꾸는 역할을 한다.
- ③ DNS는 정보를 주고받기 위한 통신 규약이다.
- ④ DNS는 인터넷에서 정보가 있는 곳의 주소로서 인터넷 정보에 대한 접근방법, 위치, 파일명 등을 나타낸다.

3. 무선인터넷의 특징 중 “이동통신 사용자의 개인화와 차별화된 고객 서비스”에 해당하는 용어는?

- ① 호환성                      ② 접속성
- ③ 보안성                      ④ 개인성

4. 다음은 이동통신사별 사용되는 Mark up 언어들을 나타내고자 한다. 틀린 것은?

- ① SKT : SK-WML    ② KTF : mHTML
- ③ LGT : UP-WML    ④ NTT DOCOMO : MML

5. 무선인터넷의 모바일 광고 분야와 관련이 적은 것은?

- ① 개인화된 타겟 광고
- ② LBS(Location Based Service)
- ③ SMS CallBack URL
- ④ CGI(Common Gateway Interface)

6. 모바일 포털에 대한 설명으로 맞는 것은?

- ① 원하는 정보를 신속히 검색하고, 공급하여 주기 때문에 정보탐색 비용이 증가한다.
- ② 소비자 맞춤 인터페이스를 제공한다.
- ③ 유선인터넷에서 제공되는 콘텐츠를 그대로 사용한다.
- ④ 유선인터넷에서 사용되는 애플리케이션을 그대로 사용한다.

7. IS-2000 프로토콜 중 어드레싱, 인증, 메시지 구분 등을 처리하는 것은?

- ① MAC                      ② LAC
- ③ RLC                      ④ RRC

8. 국가와 국가, 대륙과 대륙간의 넓은 지역을 연결하는 네트워크 통신망은?

- ① VPN                      ② LAN
- ③ WAN                      ④ VAN

9. GSM 관련 프로토콜에 대한 설명 중 틀린 것은?

- ① HSCSD는 GSM기반의 회선교환 프로토콜로서 4개의 무선채널을 동시에 사용함으로써 이론적으로 14.4kbps의 4배인 57.6kbps의 전송 속도 제공이 가능하다.
- ② GPRS는 GSM기반의 패킷교환 무선 프로토콜로서 115kbps(이론적으로는 172kbps)의 전송속도를 제공한다.
- ③ GPRS의 최대 단점은 단말기와 네트워크가 항상 연결된 상태에서 데이터가 실제 전송될 만큼의 네트워크보다 매우 과다하게 소요되어야 한다는 점이다.
- ④ EDGE는 384kbps를 지원하는 GPRS의 상위 버전 기술이다.

10. WAP 게이트웨이에 대한 설명 중 틀린 것은?

- ① CP 서버에서 제공하는 텍스트 형태의 WML 파일이 사용자 단말기로 전송되기 전에 바이너리 형태로 압축하는 것을 부호화라고 한다.
- ② 국내 이동통신사 SKT, KTF, LGT 모두 HTTP를 WAP으로 변환하기 위해서 게이트웨이를 사용하고 있다.
- ③ WAP 1.x에서는 wap 프로토콜 (WSP, WTP, WTLS, WDP)과 IP 기반의 패킷 네트워크 사이에서 데이터를 변환하는 중계자 역할을 수행한다.
- ④ WAP 게이트웨이에서는 wap 서비스의 종류나 사용자에게 따라 접근 가능한 정보를 제안하는 접근 제어 기능을 가지고 있다.

11. 무선인터넷 미들웨어에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 브라우저와 별도로 네트워킹이 가능하다.
- ② 국내에 서비스되는 JAVA 기반의 VM에서는 표준 API 이외에도 OEM-specific API가 사용된다.
- ③ 무선인터넷 미들웨어 상에서 동작하는 어플리케이션의 다운로드가 가능하다.
- ④ 국내에 서비스되는 모든 플랫폼은 바이너리 코드를 직접 다운로드 받는 방식이다.

12. 다음의 보기 중에서 무선인터넷 망 개방에 포함되지 않는 부분은 어디인가?

- ① 게이트웨이 개방    ② IWF 개방
- ③ PDSN 개방        ④ BTS 개방

13. GVM에 대한 설명 중 거리가 먼 것은?

- ① 모바일 C 기반으로 설계 되었다.
- ② 메모리 사용량과 CPU 점유율이 적다.
- ③ 자바에 비해 사이즈가 매우 크다.
- ④ 빠른 콘텐츠 실행 속도를 가진다.

14. 다음 중 해킹의 유형이 아닌 것은?

- ① E-mail 첨부형 침입
- ② 패스워드 크랙(Password Crack)
- ③ 백도어(Back door) 프로그램 이용
- ④ PEM

15. 아래에서 설명하고 있는 보안 사고의 유형은?

- 스파이 잠입과 비슷한 것으로, 목표로 하는 시스템이나 프로그램에 접속하기 위하여 시도된다.
- 원래의 의미는 시스템 내에 보안이 제거된 비밀통로로서 서비스 기술자나 유지보수를 위한 관리자들의 접근상 편의를 위해 시스템 설계자가 만들어 놓은 통로를 말한다.

- ① Back door            ② Spoof
- ③ Spider                ④ Robot

16. 한국형 무선인터넷 플랫폼인 WIPI는 JAVA 기반과 C 기반으로 이루어져 있는데, 이중 JAVA 기반의 WIPI가 현재 사용되는 KVM에 비하여 빠른 속도를 낼 수 있도록 해주는 컴포넌트는?

- ① JAR(JAVA Archive)
- ② COD(Compile On Demand)
- ③ HAL(Handset Adaptation Layer)
- ④ JITC(Just In Time Compiler)

17. 무선 인터넷 서비스 개발용 언어가 아닌 것은?

- ① WML                    ② mHTML
- ③ HDML                ④ VHML

18. WML 태그에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① card 태그의 onenterforward는 <go> 태그를 이용하여 해당 카드에 왔을 때 이동할 URL을 설정한다.
- ② onevent type="onpick"는 사용자가 <option>의 아이템을 선택할 때 이벤트가 발생한다.
- ③ WML Deck에서 template 태그는 여러 번 사용할 수 있다.
- ④ input type="password"는 입력받는 텍스트를 " \* " 로 변환하여 나타낸다.

19. UP.SDK 4.0에서 해당 사이트의 파일을 찾지 못할 때 발생하는 에러는?

- ① HTTP 404            ② HTTP 550
- ③ HTTP 700            ④ HTTP 1200

20. 무선 인터넷 콘텐츠 제작에 대한 설명으로 틀린 것은?

- ① 방향키를 이용하여 메뉴의 이동성 구현이 가능하다.
- ② 숫자키를 이용하여 메뉴의 이동성 구현이 가능하다.
- ③ 이미지는 사이즈의 제한을 받지 않는다.
- ④ 저작도구를 사용하여 Mark-up language 생성이 가능하다.

※ 다음 사항을 확인하신 후 시험을 종료하시기 바랍니다.

- 시험지의 문제유형(㉠, ㉡)과 답안지의 문제유형이 동일합니까?
- 답안지에 수검번호는 뒷자리 6자리, 주민등록번호는 13자리를 정확히 기재하셨습니다습니까?
- 문제에 대한 답안을 모두 기재하셨습니다습니까?

- 단답형/작업형 계속 -

**<답안지 작성 유의사항>****○ 단답형(21~24) : 답안지(A4)**

- 답안지는 반드시 검정색 볼펜을 사용하여 합니다.

(검정색 이외의 필기구 및 연필 등 지우개로 지울 수 있는 필기구는 사용할 경우 오답처리 합니다.)

- 답안지에 수검번호, 주민등록번호, 성명을 정확히 기재하여 주십시오.

※ 답안지에 기재 오류 시 발생하는 불이익은 수검자의 책임으로 합니다.

**○ 작업형(25~27) : 디스켓**

- 디스켓 라벨에 수검번호, 주민등록번호, 성명을 정확하게 기재하여 주십시오.

(정확히 기재하지 않을 경우 불이익을 받을 수 있으며, 이로 인한 모든 책임은 수검자의 책임으로 합니다.)

**단답형(21-24)**

21. 다음 설명을 이해하여 WML 문장으로 표현하십시오.

하이퍼 링크 <a>를 이용하여 025552131로 전화하는 문장

22. 다음 설명에 해당하는 mHTML 태그를 적으시오.

브라우저상에 이미지를 표시하는 태그

23. 다음 설명에 해당하는 HDML 태그를 적으시오.

여러 개의 리스트 중에서 사용자가 선택할 수 있는 카드

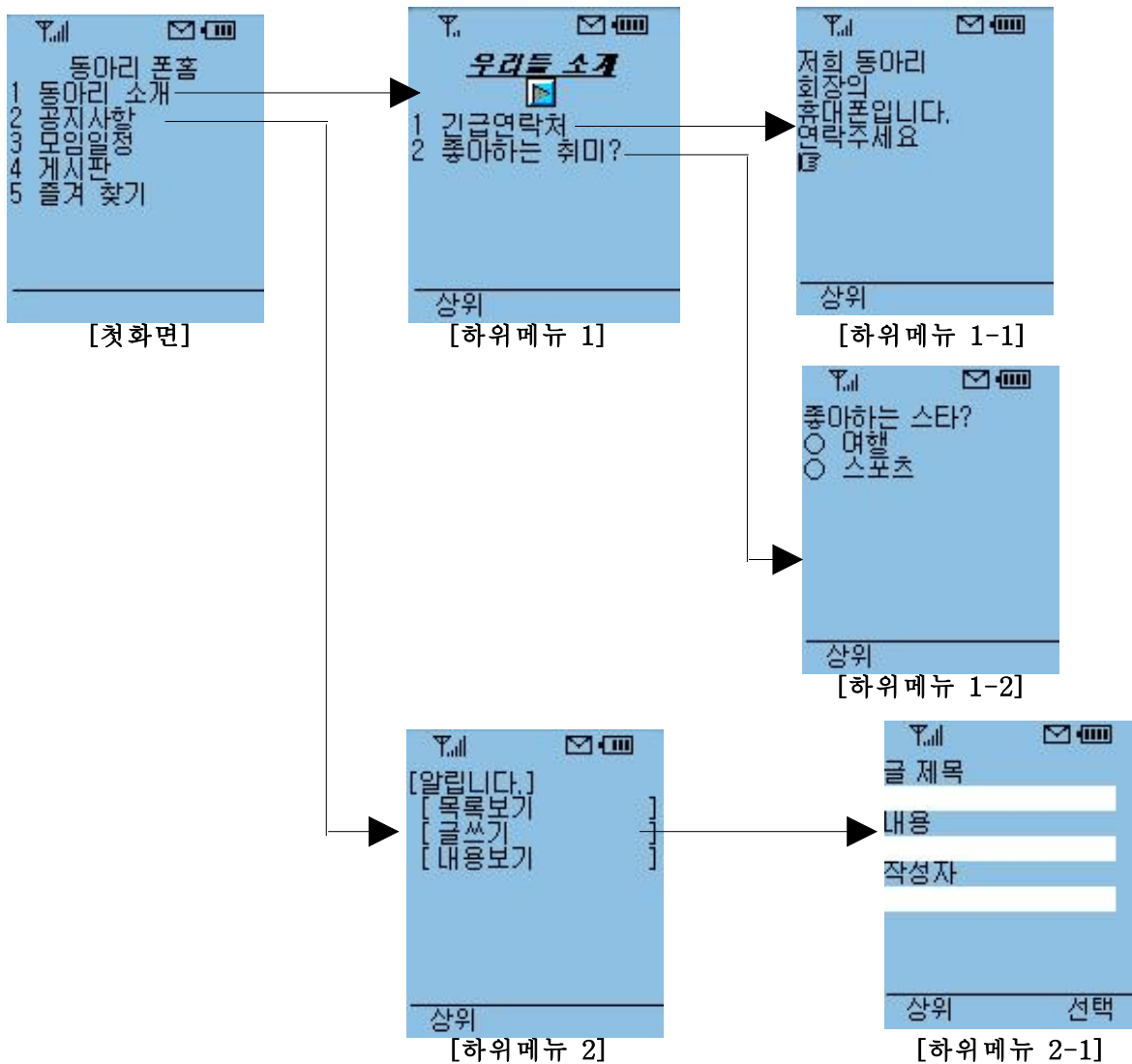
24. 다음은 지정된 도메인으로부터의 접속만 허용하는 HDML access 제어에 대한 예제 및 설명이다. 괄호에 알맞은 속성을 기입하십시오.

```
<html version="3.1" ttl="0" markable="true" public="false" ( ① )="www.ihd.or.kr"
( ② )="/wml">
```



**작업형(25-27)**

“대학 동아리 폰페이지” 사이트를 개발하고자 한다. 아래에 있는 화면과 <기본조건>에 따라 UI 및 네비게이션 디자인을 작성하시오. (단, 각각의 링크 라벨(Label)도 화면과 같이 맞추고, 동일한 화면 내의 링크 라벨은 같은 것으로 사용하시오.)(40점)


**<기본조건>**

- 가. “대학 동아리” 폰페이지를 “http://www.kyu.ac.kr/mo”에서 Hosting하기 위하여 Root 등록정보를 수정한다.
- 나. 등록정보의 파일 확장자는 “wml/hdml/mhtml”로 한다.
- 다. 글자체, 글자크기는 기본설정으로 한다.
- 라. [첫화면] 및 [하위메뉴1]의 제목은 “가운데 정렬”을 사용한다.
- 마. 첫화면을 제외한 모든 화면에서 기능키의 왼쪽 버튼을 “상위”화면으로 이동하도록 설정한다.

## 25. [첫화면]을 작성하시오.[배점 10점]

## ■ 조건

가. 화면에 파일명을 지정한다.(첫화면 : home)

나. [동아리 소개]와 [공지사항]은 26, 27번의 조건에 따라 작성한다.

다. [모임일정]은 <http://www.kyu.ac.kr/schedule/>로 링크될 수 있도록 설정한다.

라. [게시판]은 <http://www.kyu.ac.kr/board/>로 링크될 수 있도록 설정한다.

마. [즐거찾기]는 <http://www.kyu.ac.kr/book/>로 링크될 수 있도록 설정한다.

## 26. 아래의 조건을 참고하여 [하위메뉴1], [하위메뉴 1-1], [하위메뉴 1-2]을 작성하시오.[배점 18점]

## ■ 조건

가. 첫 화면의 [동아리 소개]를 링크하여 [하위메뉴1]을 작성하고, [하위메뉴1]의 [긴급연락처]를 링크하여 [하위메뉴1-1]을 작성하며, [하위메뉴1]의 [좋아하는 취미?]를 링크하여 [하위메뉴1-2]를 작성한다.


나. 각 화면마다 파일명을 지정한다.

([하위메뉴 1] : detail\_01, [하위메뉴1-1] : detail\_02, [하위메뉴1-2] : detail\_03)

다. [하위메뉴1]의 [우리들 소개]는 [굵게], [기울임꼴], [밑줄], [가운데정렬]로 설정한다.

라. [하위메뉴1-1]의 '☎'은 0103451111로 전화를 걸 수 있도록 설정한다.

마. [하위메뉴1-2]의 '○여행 ○스포츠'은 두 보기 중에 하나만 선택할 수 있는 기능으로 설정한다.

바. 는 애니클립의 'anybily035'를 사용한다.

## 27. 아래 조건을 참조하여 [하위메뉴2], [하위메뉴2-1]을 작성하시오. [배점 12점]

## ■ 조건

가. 첫 화면의 [공지사항]를 링크하여 [하위메뉴2]를 작성하고, [하위메뉴2]의 [글쓰기]를 링크하여 [하위메뉴2-1]을 작성한다.

나. 각 화면마다 파일명을 지정한다.([하위메뉴2] : detail\_04, [하위메뉴2-1] : detail\_05)

다. [하위메뉴2]의 [목록보기], [내용보기]의 작성은 anchor 기능을 이용한다.

라. [하위메뉴2-1]의 [글쓰기]는 [글제목], [내용], [작성자] 등을 입력할 수 있도록 설정한다.

## ◎ 작성한 프로젝트 파일을 '수검번호(6자리).apj' 로 A 드라이브의 디스켓에 저장하시오.

(※ 파일이 정상적으로 디스켓에 저장되었는지 반드시 확인하여 주시기 바랍니다.)

## ※ 다음 사항을 확인하신 후 시험을 종료하시기 바랍니다.

- 디스켓 라벨에 수검번호 뒷자리 6자리, 주민등록번호 13자리 수를 정확히 각각 기재하셨습니다까?
- 문제에 대한 답안을 모두 기입하셨습니다까?
- 각 폴더 내에 파일들이 정상적으로 저장되었는지 디스켓 제출 전에 반드시 확인하시기 바랍니다.

- 수고하셨습니다 -

